

A Casa da Bessie

A brincadeira de faz de conta ajuda as crianças a processar o mundo do próprio jeito, desenvolver músculos grandes e pequenos e praticar importantes habilidades de pensamento. Em qualquer uma dessas exposições, crie habilidades de alfabetização e promova pensamento criativo por meio de contação de história, pratique habilidades simples de matemática, promova habilidades socioemocionais e faça observações sobre como o mundo funciona.

EXPERIMENTE ISTO

Exposição: Sala do trem

- Fale sobre o ambiente do mundo real (por exemplo, motor do trem, janela de bilhete) em que você está. É parecido com algum lugar em que você já esteve?
- Quando seu trem vai partir? Você pode definir o cronograma do trem e encontrar cada hora no relógio?
- Decida para onde quer viajar a seguir e mapeie sua jornada de trem. Você vai parar para visitar amigos ou familiares ao longo do caminho?

EXPERIMENTE ISTO

Exposição: Lanchonete da Bessie

- Imagine que você é um chef de cozinha dando uma aula de culinária. Que ingredientes você vai usar? Quais são as etapas da sua receita, o que você vai fazer primeiro, segundo e por último?
- Se você servir ou comer uma refeição na lanchonete, quanto a refeição vai custar? Você pode somar a conta?
- Quais são as diferentes funções de que podemos precisar para operar uma lanchonete? O que devemos fazer se vocês dois quiserem desempenhar a mesma função? Que função eu devo desempenhar?

EXPERIMENTE ISTO

Exposição: Sala do navio

- Imagine que você é um marinheiro em alto mar. Que tipo de trabalho você faria para ajudar o navio a velejar com segurança? Você conhece alguém que tem um emprego assim?
- Prepare-se para a viagem subindo a bordo do Ninho do Corvo para observar o clima de hoje. De que cor está o céu? Que tipos de nuvens você vê?
- Explore como se comunicar com bandeiras náuticas. Consulte o alfabeto de bandeiras para decodificar o conjunto de bandeiras.

Aprofunde-se

Refletir e comunicar

Qual foi seu lugar favorito para explorar e brincar na Casa da Bessie?
Do que você mais gostou?

Fazer conexões

Siga para a *Oficina da Vinci* para criar a proposta ideal para aprimorar sua brincadeira na *Casa da Bessie*. Continue explorando conceitos matemáticos escolhendo alguns "sorvetes" na exposição de Colheres em *Sim! É matemática*. Visite o *Discovery Woods* para estender suas observações meteorológicas e comparar a vista do Ninho do Corvo na Sala do navio com a vista da *Discovery Treehouse*.

Explore mais em casa

Investiguem juntos além do Discovery Museum. Fale sobre as refeições favoritas da sua família e prepare-as juntos. Pratique ler uma receita e usar utensílios de medição ou outras ferramentas da cozinha. Faça um acampamento na sala de estar. De que suprimentos você precisa para montar uma barraca? Veja o clima lá fora para inspirar suas preparações. Como você pode aprender mais sobre os trabalhos em sua brincadeira de faz de conta? Procure livros que incluam personagens nessas funções, ou converse com familiares, amigos ou vizinhos sobre a carreira deles.

Ao interagirem com as exposições na Casa da Bessie, você e seu(sua) filho(a) podem ter explorado conceitos relacionados às Diretrizes de MA para Experiências de Aprendizado de Pré-Escola e Jardim de Infância, Estruturas do Currículo de Ciência e Tecnologia/Engenharia de Massachusetts, a Estrutura do Currículo para Matemática de Massachusetts e as Estruturas de Artes do Idioma Inglês em Alfabetização de Massachusetts e ensinadas no maternal, no jardim de infância e na 1ª série.